

LIBROS Y MATERIAL DIVERSO A UTILIZAR DURANTE EL CURSO 2025/2026

EDUCACIÓN PRIMARIA - 5º

INICIO DE CURSO: 5 DE SEPTIEMBRE.

- ❖ **LIBROS:** Los comprará el centro y las familias tendrán que abonar la diferencia de lo que no llegue con el “Programa de Gratuidad”.

Al **inicio de curso** cada alumn@ debe ingresar en la cuenta del colegio de la caixa **ES23 2100 3693 2422 0016 0397** haciendo constar el nombre y apellidos de ell@s, la cuota es de **30 Euros** en concepto de diferencia del importe de la gratuidad, material fungible (fotocopias) y la agenda escolar.

Se debe entregar el resguardo del ingreso a l@s tutor@s

- ❖ **El centro se encarga de comprar el cuadernillo de inglés (activity book).** El abono del cuadernillo se realizará en dirección cuando se conozca el importe.

❖ MATERIAL A UTILIZAR DURANTE EL CURSO 2025/2026

- Una mochila escolar.
- 4 cuadernos tamaño A4
- Un cuaderno si asisten a euskera y otro para religión.
- 2 lapiceros finos (Staedtler noris HB 2).
- 2 gomas de borrar sencillas tipo milan.
- Un bolígrafo negro o azul, preferiblemente borrable.
- Un sacapuntas sencillo.
- Una caja de pinturas de cera dura de 18 colores tipo plastidecor o de palo.
- Una caja de 12 rotuladores finos tipo carioca, guardados en su caja.
- Dos pegamentos de barra.
- Una tijera escolar pequeña sin punta.
- Un estuche de bolsa sencillo y amplio con cremallera, conteniendo el material indicado anteriormente.
- Una carpeta sencilla de gomas (para tareas diarias) que quepa en la mochila.
- Cinco fundas de plástico multitaladro tamaño folio (pueden ser reutilizadas del año anterior para las diferentes asignaturas).
- Dos cajas de pañuelos de papel (tisúes faciales).
- Material específico para Educación física: una bolsa de aseo con una pastilla de jabón o un bote de gel, una toalla pequeña y una camiseta limpia para cambiarse tras la actividad deportiva y una botella de agua

El material deberá ir marcado con el nombre del alumno y de la alumna y se tendrá que ir reponiendo desde casa cuando sea necesario.